

クエストカップ 2024 全国大会

企業探究部門「コーポレートアクセス」募集要項

※7月時点の募集要項からの変更点を赤太字で記載しています。詳細は別紙をご覧ください。

1.大会概要

クエストカップ 2024 全国大会 企業探究部門「コーポレートアクセス」

▼ファーストステージ

日時：2024年2月24日(土) **11:30~17:00** (予定)

会場：明治大学 中野キャンパス

リハーサル：当日 8:00~11:00

※上記リハーサル時間に間に合わない場合は別途調整します。

※リハーサル順は後日出場校へご連絡します。

▼セカンドステージ

日時：2024年2月25日(日) **11:00~16:30** (予定)

会場：明治大学 中野キャンパス

2.募集内容

■対象部門 企業探究部門「コーポレートアクセス」

「コーポレートアクセス」は、教室でインターンをしながら、実在する企業と共に未来をつくっていくプログラムです。

企業が未来に向けて取り組んでいるミッションにインターンとして取り組むことで、企業と共に新しい未来をつくります。

※エントリーは、原則として大会当日に出場できることが条件です。

■対象作品

各企業のミッションに対する提案

※発表時間はワークブックに準じます。

3.選考基準について

■審査についての考え方

クエストカップは、生徒のみなさんが一年間の学びの成果を社会に発信し、社会はそれを豊かに承認するための場です。そして、生徒のみなさんが他校の生徒とこの場を共有することで、互いに刺激を受け、学び合い、次なる学びのスタートラインに立ってもらうことを目的としています。そのため、本大会は、単に最終作品の優劣を競うだけのコンテストではなく、生徒のみなさんが持てる力をすべて出し切り、さらなる成長を遂げるための“学びの場”として設定しています。

■審査基準

クエストカップ2024全国大会は以下の基準で審査を行います。事前に行う書類審査の段階から、クエストカップ当日の審査まで、すべて一貫した基準を採用しています。各部門の審査はワークブックで採用している評価基準と同じ基準です。なお、この審査基準は「何ができていないか?」という減点のための基準ではなく、「できていること」を評価し、承認するための指標です。

●企業探究部門「コーポレートアクセス」

審査は、プログラムの学習の中で取り組んだ「調査力」「論理性」「表現力」「独創性」「探究力」の5つの視点から行われます。

「調査力」：調査すべき項目についてきちんと調べているか。

「論理性」：発表の内容は筋が通っているか。納得がいくか。

「表現力」：発表はわかりやすいか。発表資料に工夫はあるか。

「独創性」：チームの主張に独自の見方・考え方はあるか。

「探究力」：自らの力で答えを求め、より深く追究しているか。

4.エントリー受付期間

■受付開始：2023年12月1日（金）正午～2023年12月21日（木）正午

※提出資料に不備があった作品は審査対象外となります。

5.エントリー方法

生徒たちが自主的に作品提出ができるよう、「クエストカップエントリーシステム」を導入し、すべてWeb上での受付とさせていただきます。チーム名やメンバーの氏名、チームの思いなど、エントリーに必要な情報についても、「クエストカップエントリーシステム」に入力またはアップロー

ドしていただく方法で行います。詳しくは、11月中旬に、「クエストカップエントリーシステムマニュアル」をお送りしますので、そちらにてご確認ください。操作について、何かご不明な点がありましたらお問い合わせください。なお、学校のシステムの問題による不都合が生じる場合や、授業の関係で募集受付期間以前にエントリーする必要がある場合などは、クエストカップ実行委員会まで相談ください。

6. エントリー作品について

近年、エントリー作品が募集要項の要件を満たしていないことにより、審査対象外となってしまうケースが発生しています。エントリー作品が要件を満たしているかどうか、ご確認の上、応募いただきますよう、よろしくお願いいたします。

部門	企業探究部門
プログラム	コーポレートアクセス
エントリー方法	応募に必要な項目はすべてエントリーシステムのフォームから入力する
提出資料（必須）	①プレゼンテーション資料のデータ（ppt,pptx,pdf） ②プレゼンテーション原稿（doc,docx,pdf,zip）のデータ ※応募に必要なデータは、エントリーシステムにアップロードする ※手書きの場合はスキャンデータ（審査委員が読み取れるものとします） ※必ず原稿と読み取れる形式で用意して審査委員にプレゼンテーションの内容が分かるようにしてください。
提出資料（推奨）	③発表動画 発表の風景を撮影した映像を、YouTubeに限定公開でアップロードしていただき、そのURLをエントリーシステムに入力する。 ※プレゼンテーションでは、相手に企画をつたえることを大切にします。 動画撮影時には、スライドが明確に認識できることよりも、発表する生徒の様子がわかるように撮影をお願いいたします。

なお、以下の場合も作品の差し替えはせず、審査対象外とします。

審査対象外となった場合、企業からのコメントの返信ができません。

よく確認をしてからエントリーをお願いします。

- ・エントリーシステムでの企業選択ミスがあった場合

（企業選択はチーム作成時に行っていますので、その際にミスがなかったか、改めてのご確認をお願いします。）

- ・エントリー作品のデータにおいて、他チームの作品や最終データでない等のアップロードミスがあった場合
- ・原稿資料の添付がなかった場合
- ・原稿資料とプレゼンテーション資料が提出されていたとしても、文字が読み取れず、内容が判断できない場合

<作品資料の仕様について> (エントリー時)

①プレゼンテーション資料	<p>Microsoft PowerPoint 等で作成されたデータ(.ppt .pptx)もしくは、他ソフトウェアで作成した資料の PDF データ (.pdf) を提出してください。</p> <p>ロイロノートや Keynote、Google スライドをはじめとするソフトウェアで資料を作成いただいても構いませんが、審査担当者の環境下では動作しないことが想定されますので、パワーポイント以外のソフトで資料作成をされている場合は、PDF データでの提出をお願いします。</p> <p>なお、PDF 化しますとアニメーションなどは動作しませんので、そのような演出を見ていただく必要がある場合は、発表動画の形式で提出いただきますようお願い致します。(③発表動画の提出は必須ではありませんが、推奨いたします。)</p>
--------------	--

7.選考結果について

選考結果は、2024 年 2 月上旬にクエストカップ 2024 全国大会公式ホームページにてお知らせいたします。

※出場チームは、出場にあたって別途ご提出いただく資料があります。詳しくは選考結果発表後、詳細を記載した文書にてご案内いたします。

8.審査の流れと賞の構成

①エントリー	全国から 2023 年度に「コーポレートアクセス」に取り組んだチームがエントリーを行います。
②事前審査	事前審査により、優秀賞 各社 10 チーム (14 社合計 140 チーム) と佳作を決定します。優秀賞受賞チームは全国大会出場となります。

③全国大会 ファーストステージ	優秀賞受賞チームがインターン先企業ごとに発表し、企業賞・準企業賞を決定します。
④全国大会 セカンドステージ	各社の 企業賞チーム が発表し、グランプリ・準グランプリ・生徒による相互投票で決定する Wow!賞が選出されます。

■バックアップ動画の提出について

全国大会出場チームにつきましては、表彰状作成用の正確なチーム情報等のほかに、発表動画の事前提出をお願いしております。後日お知らせいたします期日までに、動画を撮影し、Youtube に限定公開でアップロードしてください。

※発表時間は6分30秒～7分30秒に収まるように作成してください。

※大会当日、機器トラブル等により発表資料の投影が難しくなった場合、及び当日に交通機関等の影響により会場での発表が難しくなった場合に使用します。

※大会当日、オンライン参加場合も同様に、ネット回線の不都合などにより、満足な発表が行えない場合に使用します。

8.問い合わせ先

教育と探求社 クエストカップ実行委員会

〒102-0081

東京都千代田区四番町 4-9 東越伯鷹ビル 6F

mail. sc@eduq.jp