

クエストカップ2026 全国大会

企業探究部門「コーポレートアクセス」募集要項

1.大会概要

クエストカップ2026 全国大会 企業探究部門「コーポレートアクセス」

▼ Qグループ ファーストステージ、セカンドステージ

<イオンリテール、オカムラ、キモノハーツ、鴻池組、サントリー
富士製薬工業、レゾナック>

日 時：2026年2月26日（木）9:00～17:00（予定）

会 場：立教大学池袋キャンパス

▼ Eグループ ファーストステージ、セカンドステージ

<イオンリテール、いちご、キモノハーツ、大和ハウス工業、テクマトリックス
日清製粉グループ、パナソニック エナジー>

日 時：2026年2月27日（金）9:00～17:00（予定）

会 場：立教大学池袋キャンパス

2.募集部門

■対象部門 企業探究部門「コーポレートアクセス」

インターンとして取り組んだ企業からのミッションについての提案を発表します。

※エントリーは、原則として大会当日に終日出場できることが条件です。

■対象作品

各企業のミッションに対する7分間の提案

3.審査について

■審査についての考え方

クエストカップは、生徒のみなさんが1年間の学びの成果を社会へ発信し、社会がそれを豊かに承認する“学びの場”です。作品の優劣のみを競うのではなく、参加者同士が刺激し合い、さらなる成長のスタートラインに立つことを目的とします。

■審査の視点

事前に行う書類審査の段階から大会当日の審査まで、すべて一貫して以下の視点で審査を行います。

「調査力」：調査すべき項目についてきちんと調べているか。

「論理性」：発表の内容は筋が通っているか。納得がいくか。

「表現力」：発表はわかりやすいか。発表資料に工夫はあるか。

「独創性」：チームの主張に独自の見方・考え方はあるか。

「探究力」：自らの力で答えを求め、より深く追究しているか。

※この審査の視点は「何ができないないか」を減点するものではなく、「できていること」を承認し評価するための視点です。

4.エントリー受付期間

■受付開始：2025年12月1日（月）正午～2025年12月22日（月）17時必着

5.エントリー方法

エントリーは「クエストカップエントリーシステム」を使用し、すべてWeb上で行います。

チーム名・メンバーの氏名など、必要な情報を入力・アップロードしてください。

※操作方法は、11月中旬にお送りする「エントリーシステムマニュアル」をご確認ください。

※受付期間前に提出が必要な場合や、学校の事情で対応が難しい場合は、クエストカップ実行委員会までご相談ください。

6.エントリー作品について

部門	企業探究部門
プログラム	コーポレートアクセス
エントリー方法	応募に必要な項目はすべてエントリーシステムのフォームから入力・アップロードする
提出資料（必須）	①プレゼンテーション資料のデータ（.ppt .pptx .pdf） ②プレゼンテーション原稿（手書きのスキャンデータ・Word）
提出資料（推奨）	③発表動画 発表の様子を撮影し、YouTubeに限定公開でアップロードしたURLをエントリーシステムに入力してください。 ※動画中に学校名や生徒の氏名が入るとYouTubeの視聴制限の対象となる可能性があるためご注意ください。

■ 提出頂くデータの仕様

・ Microsoft PowerPoint (.ppt / .pptx) またはPDF (.pdf) で作成

・ 他ソフト（ロイロノート、Keynote、Googleスライド等）の場合はPDF形式で提出

※PDFではアニメーションは動作しません。必要に応じて発表動画の提出をご検討ください。

■ ファイル名について

学校名・チーム名・企業名およびプレゼン資料か原稿かがわかるようにファイル名を設定してください。

例：クエストカップ高等学校チームクエストイオナリティーレプレゼン資料.pdf

※ファイル名に記号やスペースが含まれるとアップロードできません。ご注意ください。

■ 審査対象外となる主なケース

以下の場合は審査対象外となります。

また、後からの差し替えや企業からのフィードバックも受けられません。エントリー前に必ずご確認ください。

・ エントリーシステムでの企業選択ミス

・ 他チームの作品、または最終版でないデータのアップロード

・ 原稿やプレゼン資料の文字が読み取れず内容が判別できない

7.審査結果について

審査結果は、2026年2月初旬にご連絡いたします。

※出場チームは、出場にあたって別途ご提出いただく資料があります。詳しくは審査結果発表後、詳細を記載した文書にてご案内いたします。

8.審査の流れと賞の構成

①エントリー	全国から2025年度に「コーポレートアクセス」に取り組んだチームがエントリーを行います。
②事前審査	事前審査により、 <u>優秀賞 各社8チーム（14社合計112チーム）</u> と佳作を決定します。優秀賞受賞チームは全国大会出場となります。
③全国大会 ファーストステージ	優秀賞受賞チームがインターン先企業ごとに発表し、企業賞・準企業賞を決定します。
④全国大会 セカンドステージ	各社の企業賞チームが発表し、グランプリ・準グランプリが選出されます。

9.問い合わせ先

教育と探求社 クエストカップ実行委員会
〒102-0081
東京都千代田区四番町4-9東越伯鷹ビル6F
mail. sc@eduq.jp