

QUEST CUP

クエストエデュケーション

進路探究部門 「ロールモデル」

エントリーシステム操作マニュアル

- ・エントリーには「エントリーシステム」を使用します。
- ・「エデュカネット」は使用しません。
- ・先生と生徒のみなさんのアカウントでそれぞれ必要な操作があります。順序は下記の通りです。



先生のアカウンドでの操作



生徒のみなさんのアカウントでの操作



どちらのアカウントでも可能な操作

手順 1

エントリーシステムに生徒アカウントを登録する P.1

手順 2

チームを編集する P.2

手順 3 - 1

エントリー登録、エントリーシート記入 P.3

手順 3 - 2

提出資料のアップロード P.4

手順 3 - 3

エントリーを提出する P.5

手順 4 - 1

登録内容を確認する p.6

手順 4 - 2

各チームの作品提出状況を確認する p.7

手順 4 - 3

チームデータを提出する p.8

手順 5

チームデータを削除する p.9

付録

優秀賞受賞後、ブラッシュアップコメントを閲覧する P.10

エントリーシステム

2 回目以降は上部から

初回のみ

ログイン

ログインID

パスワード

ログイン

初めての生徒の方

学校コード

XX-XXX-XXXX

スタート

© 2024 Educa & Quest.

①下記URLから、エントリーシステムにログインします。

URL:<https://entry3.questcup.jp/login>

初めての方はメニュー下の“初めての生徒の方”部分に「学校コード」を入力し、IDやパスワードを登録していきます。

手順 1 を終えた後は、上部のログイン欄にIDとパスワードを入力してログインします。

※学校コードは「xx-xxx-xxxx」という形式の数字とハイフンの組み合わせです。

※学校コードは先生から教えてもらいましょう。

生徒新規登録

▲ 注意

- クエストカップへのエントリーは、リーダーの方が登録を行ってください。
- 学校名やコースの選択に間違いがないよう、ご確認の上、登録をお願いいたします。
- ログインIDとパスワードは忘れないよう、しっかりと管理をお願いいたします。

学校コード

学校名と学校コードが表示されます

名前 必須

TEST マニユアル

名前(かな) 必須

てすと まにゅある

学年 必須

学年を選択 ▼ その他

クラス 必須

クラスを選択 ▼ その他

選択コース 必須

コースを選択 ▼

ログインID 必須

ログインIDを入力

パスワード 必須

パスワードを入力

パスワード(確認) 必須

パスワードを入力

登録

© 2024 Educa & Quest.

②ユーザー登録画面に切り替わります。

リーダー登録を最初に行うので、**リーダーが入力するか代理として入力するかをあらかじめ決めておく**とよいでしょう。

- ・「名前」
- ・「名前(かな)」
- ・「学年」
- ・「クラス」
- ・「選択コース」
- ・「ログインID」
- ・「パスワード」
- ・「パスワード(確認)」

入力します。

すべて入力したら「登録」ボタンを押しましょう。

※選択コースは「ロールモデル」を選択してください。

※ここで入力したリーダー情報は編集できません。間違いがないように登録しましょう。

※「ログインID」は6文字以上で設定してください。なお他校等で使用済みのものは登録できません。

※「ログインID」「パスワード」を忘れた場合、確認することはできません。忘れないように、メモしておきましょう。

エントリースystem 生徒ログイン

④ クエストカップ new

チーム

チームを作成する

エントリーが見つかりません

基本情報

学年 必須
 高校1年生 ▼ その他

クラス 必須
 1 ▼ その他

① **チーム名** 必須
 チーム名を入力

チーム名(かな) 必須
 チーム名(かな)を入力

選択コース ロールモデル

対象人物 必須
 選択してください ▼

チームメンバーの情報

リーダー 必須

氏名	TEST RM 1
氏名(かな)	てすと ろーもでるいち

チームメンバー

チームメンバーを追加する

+ メンバー入力欄を追加

③ チームを作成する

① チーム情報入力画面に移ります。

- ・ チーム名（32文字以内）
- ・ チーム名（かな）（48文字以内）
- ・ 対象人物

を入力してください。

② チームメンバー情報が表示されています。

「+メンバー入力欄を追加」ボタンからチームメンバーを追加することができます。（任意）

③ 必要事項を記入して、「チームを作成する」を押して

登録が完了すると、右上に「チームを登録しました」と表示されます。これで登録完了です。

修正したい場合は左上のメニューから「チーム」を選んで再度入力してください。

✓ チームを登録しました

④ 左上の「クエストカップ」からエントリー画面にうつります。

※クエストカップにエントリーする場合はリーダーのみの登録で構いません。

※チーム作成・編集画面にて、対象人物の選択が間違っていないか、よく確認してからエントリーを行ってください。

エントリーシステム

チーム

クエストカップ

生徒ログイン

⑤ 一時保存

エントリーフォーム

① エントリーが見つかりません

学校の情報

学校 学校名

都道府県 東京都

学年 高校1年生

クラス 1組

選択コース ロールモデル

チームの情報

チーム名 TESTロールモデルチーム 0 1

対象人物 / インターン企業 安部 修仁

チームリーダー

氏名 TEST RM 1

氏名(かな) てすと ろーるもでるいち

チームメンバー

チームを編集する

エントリーシート

作品タイトル

作品タイトルを入力

作品タイトル(かな)

作品タイトル(かな)を入力

担当の先生

担当の先生の名前を入力

楽しかったこと、苦労したこと(500文字以内)

現在: 0文字

記入する

発表の見どころ(200文字以内)

現在: 0文字

記入する

発表用プレゼンデータ

ファイル名に記号が含まれる場合、アップロードできません。

ファイルを選択

ファイル未選択

アップロード可能なファイル形式: ppt, pptx, pdf, zip

発表用原稿

ファイル名に記号が含まれる場合、アップロードできません。

ファイルを選択

ファイル未選択

アップロード可能なファイル形式: docx, word, pdf, zip

YouTubeURL

https://youtube.com/

YouTube@URLをお持ちでない方

⑥ ログアウト

④ エントリーフォーム登録

①「クエストカップ」をクリックするとエントリーフォーム画面にうつります。上部にはチーム登録で入力した情報を表示、下部がエントリーフォームです。

②画面の指示に従って、必要な情報を入力してください。すべて必須項目です。

- ・作品タイトル
- ・作品タイトル（かな）
- ・担当の先生
- ・楽しかったこと、苦労したこと（500文字以内）
- ・発表の見どころ（200文字以内）

記入内容は審査委員が目を通します。ぜひ、皆さんの思いを書いてください。

③ファイルをアップロードします。
詳細は次のページです。

④「エントリーフォーム登録」ボタンをクリックすることで登録が完了します。また、未入力の項目がある場合はエラーメッセージが表示されます。
必要事項を記入の上、必ずボタンをクリックしてください。

⑤自動保存はされません。
すべての項目を埋める前に一度システムを離れる場合や入力に時間がかかりそうな場合は右上の「一時保存」ボタンを必ずクリックしてください。

⑥終了する際は、画面左下の「ログアウト」からログアウトしてください。

※重要

エントリーフォーム登録もしくは一時保存すると教員用メニューにチームが表示されるようになります。

① プレゼンデータと原稿データをアップロードする（必須）

・「ファイル選択」ボタンをクリックし、提出するファイルを選択します。ファイルを選択したら「開く」ボタンをクリックします。ファイルの容量や通信状況によってはシークバーが表示されます。

画面右上に「ファイルをアップロードしました」というポップアップが表示され、ファイル名が表示されればアップロード完了です。

注意1：募集要項で指定されたファイル形式で保存したものしかアップロードできません。

注意2：最大容量は200MBです。200MBを超えるファイルはアップロードできません。

注意3：ファイル名に記号がふくまれる場合、アップロードできません。

注意4：プレゼンデータに音楽や映像を埋め込んでいる場合、すべてのデータを一つのフォルダにまとめて、右クリックで「（フォルダ名）を圧縮」を選択し、zip形式にしたものをアップロードしてください。

注意5：プレゼンデータと原稿データの不備や誤りによる落選が多くなっています。アップロード前に一度開いて確認してください。またデータを差し替えたい場合は、再度「ファイルを選択」ボタンからアップロードしてください。

② 動画データをYouTubeにアップロードする（必須）

・ <https://www.youtube.com/> から提出したい動画データをアップロードしてください。アップロードの方法は、下記URLに詳しく記載されているのでご参照ください。

<https://support.google.com/youtube/answer/57407?hl=ja>

注意：動画をアップロードする際は、「限定公開」を選択してください。

・ YouTubeにアップロードした動画のURLをコピーし、ボックスに貼りつけてください。

※YouTubeを利用できない場合はmp4ファイルのみアップロードが可能です。

右側のyoutubeのURLをお持ちでない方をクリックするとボックスが切り替わるので、プレゼン等と同様にファイルをアップロードしてください。

③すべての必須項目が入力済みであることを確認して「エントリーフォーム登録」ボタンをクリックしてください。その後、「エントリーフォーム登録」の画面が表示されれば登録完了となります。

④途中で離れる場合は必ず**一時保存**を押してください。

保存の場合は右の表示が出ます。

✓ 提出を保存しました。これは最終提出ではありません。

⑤最後には、必ず**ログアウト**してください。

アップロードが完了すると下のようになります。

発表用プレゼンデータ 必須
ファイル名に記号が含まれる場合、アップロードできません。

ファイルを選択 サンプル学校_サンプル_安部修仁_プレゼン.pptx

アップロード可能なファイル形式: .ppt,.pptx,.pdf,.zip

発表用原稿 必須
ファイル名に記号が含まれる場合、アップロードできません。

ファイルを選択 サンプル学校_サンプル_TEST_原稿.docx

アップロード可能なファイル形式: .docx,.word,.pdf,.zip


YouTubeのURL 必須 [YouTubeのURLをお持ちでない方](#)

https://www.youtube.com/watch?v=daW_vRsDGnw&t=7s

エントリーフォーム登録

すべての必須項目を埋めて、
エントリーフォーム登録
をクリックするとボタンが切り替わります。
環境によってはすぐに画面が切り替わります。

画面が切り替わり、
エントリーフォーム登録が
表示されれば登録完了です。



エントリーフォーム登録

先生が提出を終了するまで編集が可能です。

戻る

※未入力の項目がある場合はエントリーフォームに戻ります。
※教員用メニューからエントリーフォーム登録操作をした際、
複数のプログラムを導入している場合、メニューの一番左のプログラムを選択した状態に
戻ります。再度確認するプログラムを選択してください。

エントリーシステム

ログインID

パスワード

ログイン

IDとパスワードを入力後、「ログイン」ボタンをクリックします。

スタート

© 2024 Educa & Quest.

① 下記URLから、エントリーシステムにログインします。

URL: <https://entry3.questcup.jp/login>

IDとパスワードは学校コードとあわせてお知らせいたします。

エントリーシステム

クエスタカップ

クエスタカップ エントリーリスト

学校名

の生徒が提出したエントリー情報です

コーポレートアクセス ロールモデル マイストーリー スケジュールスタート

ロールモデルを提出

高校1年生 1組

TESTO-ルモデルチーム 0 1

発表用プレゼンター 発表用原稿 動画

高校1年生 3組

TESTO-ルモデルその 2 チーム名

発表用プレゼンター 発表用原稿 動画

先生ログイン

② ログイン後、画面中央にあるタブで、「ロールモデル」ボタンをクリックし、エントリー作品の提出状況を確認するプログラムを選びます。

エントリーシステム

先生ログイン

クエストカップ

new

クエストカップ エントリーリスト

学校名

の生徒が提出したエントリー情報です

コーポレートアクセス

ロールモデル

マイストーリー

スモールスタート

ロールモデルを提出

①

高校1年生 1組

未提出 削除

TESTロールモデルチーム 0 1

③

②

発表用プレゼンデータ

発表用原稿

動画

高校1年生 3組

未提出 削除

TESTロールモデルその 2 チーム名

発表用プレゼンデータ

発表用原稿

動画

- ①各クラスごとに所属チームが一覧で表示されます。右側の△をクリックでクラスごとの開閉が可能です。
※エントリーシートの登録（保存もしくは提出）が完了していないチーム名は表示されません。
- ②提出資料がアップロードされている場合、チーム名の右側の3項目が青字表記になり、ファイルはダウンロード、Youtubeリンクは別タブで開かれるリンクとなります。
※アップロードされていない場合はグレー表示です。
- ③チーム名をクリックすると、そのチームのエントリーフォームを開くことができます。
入力内容の確認やファイルの再アップロードなどの操作が可能です。
※操作についてはp.3～5参照
※一覧と個別のページ移動にはブラウザの戻るボタンをご使用ください。

※重要
プレゼンデータや原稿データの不備や誤りによる落選が多くなっています。
提出資料は必ずダウンロードの後、ファイルを開いて確認してください。

7

※一度提出が完了したデータは修正することができません。

システムの都合上、提出されたデータはすべて企業に公開されるため、必ず全てのデータが最新であることを確認してからご提出ください。

① 作品データがすべて揃ったら、右上の「ルールモデル提出」ボタンをクリックします。
最終提出は管理者（先生）一人のみが行い、すべてのチームが最終データをアップロードしているか、必ず確認してください。

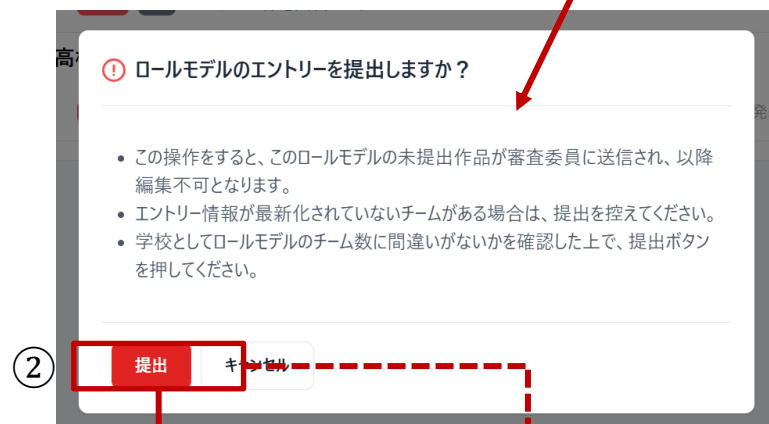
② 注意が表示されますので、確認できたら提出をクリックしてください。

③ 必須項目や資料の登録漏れがあるチームはエラーが表示され、「提出」を完了することができません。全チームに問題がなければ表示されません。

チーム名と不足部分が表示されます。
必須項目の入力と資料を登録してから再度「ルールモデルを提出」ボタンをクリックしてください。

④ チーム名の左側のアイコンが「未提出」から「提出済み」に変われば提出完了です

未提出のチームがある場合には必須項目の入力と再提出もしくは削除（p.9）の対応をしてください。



※一度「削除」ボタンをクリックしてしまうと、データを復旧することはできません。

①作成ミスやエントリーしないなど、何らかの理由がある場合、チーム名横の「削除」ボタンで、チームを削除することができます。

②注意表示が出るので、間違いがない場合には「削除する」をクリックしてください。

一覧から消去されます。



エントリーフォーム

コメントが公開されました
優秀賞に選ばれたためブラッシュアップして先生の決める期限までに再提出してください。

コメントを見る

学校の情報

学校 学校名

都道府県 東京都

学年 高校1年生

クラス 1組

選択コース ロールモデル

チームの情報

チーム名 TESTロールモデルチーム 0.1

対象人物 / インタベン企業 安部 修仁

チームリーダー

氏名 TEST RM 1

氏名(かな) てすと ろーむでるいち

チームメンバー

エントリー
作品タイプ

① 作品データ提出後、優秀賞を受賞した作品にはブラッシュアップコメントが届きます。各チームのエントリーフォーム右上「コメントを見る」から確認してください。

② 最後には、必ず**ログアウト**してください。

コメント一覧

教育と探求社

- ロールモデルの優秀賞コメントです。